

Dossier de presse



2011 : Tous volontaires pour jouer ?

Cette année, la Fête du jeu s'associe à l'année européenne du bénévolat et du volontariat.

Parce que la plupart des Fêtes du Jeu sont conçues et animées par des milliers de bénévoles associatifs, la Fête du Jeu a souhaité les mettre en avant en cette année européenne du bénévolat et du volontariat.

Une façon de mettre à l'honneur l'engagement de personnes bénévoles et d'impliquer les jeunes volontaires du service civique, nombreux cette année à avoir rejoint les rangs des associations.

Les organisateurs locaux des Fêtes du Jeu sont invités à déclarer leurs manifestations sur le site dédié par le ministère de la Jeunesse et des Solidarités Actives ; ils pourront ainsi obtenir le label « année européenne du bénévolat et du volontariat » : www.associations.gouv.fr/170-2011-annee-europeenne-du-benevolat.html

Un concept original

Les associations et fédérations nationales membres du collectif « Fête du Jeu » sont signataires de la charte de la Fête du Jeu et s'engagent à organiser chaque année une journée nationale.

L'objectif de cette journée nationale est de faire reconnaître le jeu comme :

- activité essentielle pour le développement de l'enfant,
- outil d'apprentissage, de transmission de savoirs et d'éducation pour tous,
- expression culturelle favorisant les rencontres interculturelles et intergénérationnelles,
- créateur de lien social et de communication,
- occupation de loisir et source de plaisir.

L'esprit de cette journée prend appui sur les principes suivants :

▶ **La gratuité**

La participation à la Fête du Jeu doit être gratuite pour tous.

▶ **Le jeu pour tous**

Cette journée doit permettre de rassembler et de faire se rencontrer des personnes de tous âges et de cultures différentes.

▶ **Le jeu sous toutes ses formes**

Cette journée fait la promotion du jeu sous toutes ses formes : jouets, jeux de société, de plein air, traditionnels, jeux vidéo... et encourage toute autre initiative en rapport avec le jeu : exposition, conférence, débat...

▶ **Jouer partout**

Lors de cette journée, il s'agit de favoriser la pratique du jeu dans les lieux publics et privés, les institutions, la rue ou l'espace familial.

Le collectif national :

Action Catholique des Enfants (ACE)
Confédération des Loisirs de L'Esprit (CLE)
Eclaireuses Eclaireurs de France (EEDF)
Fédération de jeux de rôle GN
Les FRANCAS

Un peu d'histoire

2001 : 8 associations pour un même objectif

Le premier travail du collectif est l'élaboration d'une charte qui définit l'esprit de cette journée autour de quatre principes essentiels : le jeu pour tous, partout, gratuit et sous toutes ses formes.

2002 : un succès grandissant

La Fête du Jeu 2002 s'appuie sur les expériences de 2001 pour amplifier le nombre et l'importance des manifestations. Cette année-là près de 450 fêtes du jeu sont organisées dans toute la France. Elles réunissent chacune de 50 à 3 500 personnes autour du plaisir de jouer.

2003, 2004, 2005 : la fête partout

Le nombre de manifestations augmente chaque année. Dans de nombreuses communes, des collectifs locaux voient le jour. Le collectif national propose à chaque édition un visuel, utilisable par les organisateurs, et des journées de formation à destination des responsables de projets. Parallèlement, un « guide de l'organisateur » est rédigé.

2006 : un réseau qui se met en place

L'édition 2006, parrainée par l'Association des Maires de France, est marquée par la mise en place d'un site Internet : les organisateurs peuvent y trouver des outils pratiques et inscrire en ligne leur manifestation ; les joueurs peuvent découvrir la grande variété des Fêtes du Jeu. Un peu partout, les collectifs locaux d'organisation se structurent, la Fête du Jeu devient un rendez-vous annuel incontournable.

2007 et 2008 : de plus en plus d'initiatives sur le territoire

Quelques chiffres pour 2007 : 500 manifestations, 35 000 visites sur le site Internet de janvier à juin, des sessions de formation pour 40 « chefs de projet ». Les propositions d'animation de plus en plus innovantes permettent de tisser des liens inter générationnels et de développer des partenariats avec des associations et/ou des collectivités territoriales.

2009 : une spéciale droits de l'enfant

A l'occasion du 20^{ème} anniversaire de la Convention Internationale des Droits de l'Enfant, la fête du jeu met l'accent sur la promotion des droits de l'enfant et notamment du droit de jouer (article 31)

Un collectif national

Action Catholique des Enfants (ACE)

63 avenue de la République
B.P 700 – 92542 MONTROUGE CEDEX
Tél. : 01.55.48.03.23. – Fax : 01.55.48.03.24
e-mail : benoit.littiere@ace.asso.fr
Internet : www.ace.asso.fr

Contact : Benoit Littiere

Confédération des Loisirs de l'Esprit (CLE)

2 Boulevard Sault - 75012 PARIS
Tél. : 01.43.43.44.96 – Fax : 01.43.43.44.63
e-mail : coursmoliere@wanadoo.fr

Contact : Jean UZAN

Eclaireuses Eclaireurs de France (EEDF)

12 Place Georges Pompidou - 93167 NOISY LE GRAND
CEDEX
Tél. : 01.48.15.17.66 – Fax : 01.48.15.17.60
e-mail : editions@eedf.asso.fr
Internet : www.eedf.asso.fr

Contact : Jean-Pierre LAVABRE

Fédération de Jeux de Rôle GN

Siège national de Fédération de Jeux de Rôle GN
2 ter BD de la Perruque
34000 Montpellier
06.12.87.30.59. et 04.67.68.47.92
e-mail : blondont.pierre-olivier@neuf.fr

Contact : Pierre-Olivier Blondont

Les Francas

10-14 rue Tolain 75980 Paris Cédex 20
Tél : 01.44.64.21.38 – Fax : 01.44.64.21.66
Internet : www.francas.asso.fr

Contact : Irène Pequerul

e-mail : ipequerul@francas.asso.fr

Coordination : Jean-Pierre LAVABRE, Eclaireuses Eclaireurs de France

Contact presse : Benoit Littière (ACE)