

# *Dossier de presse*



# 2010 : Tous en jeu

Cette année, la Fête du jeu met l'accent sur un de ces quatre piliers (voir la charte de la Fête du Jeu ci-dessous) et mise sur l'intergénérationnel.

Le jeu pour tous !

Cette invitation faite aux divers organisateurs veut permettre de créer des moments de convivialité entre petits et grands.

Une occasion à se donner pour que les plus jeunes se retrouvent avec leurs aînés autour d'une partie d'échec, d'un chamboule-tout, d'un tir à la corde ; pour que chacun entre dans la peau de l'autre par des jeux de rôles et des déguisements ; pour que les enfants testent les jeux de leurs parents ou grand-parents mais aussi qu'ils les initient à leurs jeux d'aujourd'hui...

Les idées ne manqueront pas pour que tous puissent se mettre en jeu !

# Un concept original

Les associations et fédérations nationales membres du collectif « Fête du Jeu » sont signataires de la charte de la Fête du Jeu et s'engagent à organiser chaque année une journée nationale.

L'objectif de cette journée nationale est de faire reconnaître le jeu comme :

- activité essentielle pour le développement de l'enfant,
- outil d'apprentissage, de transmission de savoirs et d'éducation pour tous,
- expression culturelle favorisant les rencontres interculturelles et intergénérationnelles,
- créateur de lien social et de communication,
- occupation de loisir et source de plaisir.

**L'esprit de cette journée prend appui sur les principes suivants :**

▶ **La gratuité**

La participation à la Fête du Jeu doit être gratuite pour tous.

▶ **Le jeu pour tous**

Cette journée doit permettre de rassembler et de faire se rencontrer des personnes de tous âges et de cultures différentes.

▶ **Le jeu sous toutes ses formes**

Cette journée fait la promotion du jeu sous toutes ses formes : jouets, jeux de société, de plein air, traditionnels, jeux vidéo... et encourage toute autre initiative en rapport avec le jeu : exposition, conférence, débat...

▶ **Jouer partout**

Lors de cette journée, il s'agit de favoriser la pratique du jeu dans les lieux publics et privés, les institutions, la rue ou l'espace familial.

**Le collectif national :**

Action Catholique des Enfants (ACE)  
Confédération des Loisirs de L'Esprit (CLE)  
Eclaireuses Eclaireurs de France (EEDF)  
Fédération de jeux de rôle GN  
Les FRANCAS

# Un peu d'histoire

## **2001 : 8 associations pour un même objectif**

Le premier travail du collectif est l'élaboration d'une charte qui définit l'esprit de cette journée autour de quatre principes essentiels : le jeu pour tous, partout, gratuit et sous toutes ses formes.

## **2002 : un succès grandissant**

La Fête du Jeu 2002 s'appuie sur les expériences de 2001 pour amplifier le nombre et l'importance des manifestations. Cette année-là près de 450 fêtes du jeu sont organisées dans toute la France. Elles réunissent chacune de 50 à 3 500 personnes autour du plaisir de jouer.

## **2003, 2004, 2005 : la fête partout**

Le nombre de manifestations augmente chaque année. Dans de nombreuses communes, des collectifs locaux voient le jour. Le collectif national propose à chaque édition un visuel, utilisable par les organisateurs, et des journées de formation à destination des responsables de projets. Parallèlement, un « guide de l'organisateur » est rédigé.

## **2006 : un réseau qui se met en place**

L'édition 2006, parrainée par l'Association des Maires de France, est marquée par la mise en place d'un site Internet : les organisateurs peuvent y trouver des outils pratiques et inscrire en ligne leur manifestation ; les joueurs peuvent découvrir la grande variété des Fêtes du Jeu. Un peu partout, les collectifs locaux d'organisation se structurent, la Fête du Jeu devient un rendez-vous annuel incontournable.

## **2007 et 2008 : de plus en plus d'initiatives sur le territoire**

Quelques chiffres pour 2007 : 500 manifestations, 35 000 visites sur le site Internet de janvier à juin, des sessions de formation pour 40 « chefs de projet ». Les propositions d'animation de plus en plus innovantes permettent de tisser des liens inter générationnels et de développer des partenariats avec des associations et/ou des collectivités territoriales.

## **2009 : une spéciale droits de l'enfant**

A l'occasion du 20<sup>ème</sup> anniversaire de la Convention Internationale des Droits de l'Enfant, la fête du jeu met l'accent sur la promotion des droits de l'enfant et notamment du droit de jouer (article 31)

# Un collectif national

## Action Catholique des Enfants (ACE)

63 avenue de la République  
B.P 700 – 92542 MONTRouGE CEDEX  
Tél. : 01.55.48.03.23. – Fax : 01.55.48.03.24  
e-mail : [benoit.littiere@ace.asso.fr](mailto:benoit.littiere@ace.asso.fr)  
Internet : [www.ace.asso.fr](http://www.ace.asso.fr)

Contact : Benoit Littiere

## Confédération des Loisirs de l'Esprit (CLE)

2 Boulevard Sout - 75012 PARIS  
Tél. : 01.43.43.44.96 – Fax : 01.43.43.44.63  
e-mail : [coursmoliere@wanadoo.fr](mailto:coursmoliere@wanadoo.fr)

Contact : Jean UZAN

## Eclaireuses Eclaireurs de France (EEDF)

12 Place Georges Pompidou - 93167 NOISY LE GRAND  
CEDEX  
Tél. : 01.48.15.17.66 – Fax : 01.48.15.17.60  
e-mail : [editions@eedf.asso.fr](mailto:editions@eedf.asso.fr)  
Internet : [www.eedf.asso.fr](http://www.eedf.asso.fr)

Contact : Jean-Pierre LAVABRE

## Fédération de Jeux de Rôle GN

Siège national de Fédération de Jeux de Rôle GN  
2 ter BD de la Perruque  
34000 Montpellier  
06.12.87.30.59. et 04.67.68.47.92  
e-mail : [blondont.pierre-olivier@neuf.fr](mailto:blondont.pierre-olivier@neuf.fr)

Contact : Pierre-Olivier Blondont

## Les Francas

10-14 rue Tolain 75980 Paris Cédex 20  
Tél : 01.44.64.21.38 – Fax : 01.44.64.21.66  
Internet : [www.francas.asso.fr](http://www.francas.asso.fr)

Contact : Catherine Gageot

e-mail : [cgageot@francas.asso.fr](mailto:cgageot@francas.asso.fr)

Coordination : Jean-Pierre LAVABRE, Eclaireuses Eclaireurs de France

Contact presse : [Benoit Littière \(ACE\)](#)